



CONSULTORES

V CONGRESO INTERNACIONAL DE SALUD LABORAL Y
PREVENCIÓN DE RIESGOS

I+D+i : Nuevas tecnologías en los
sistemas de prevención





SERIOUS GAMES

Talleres de percepción



Realidad VIRTUAL

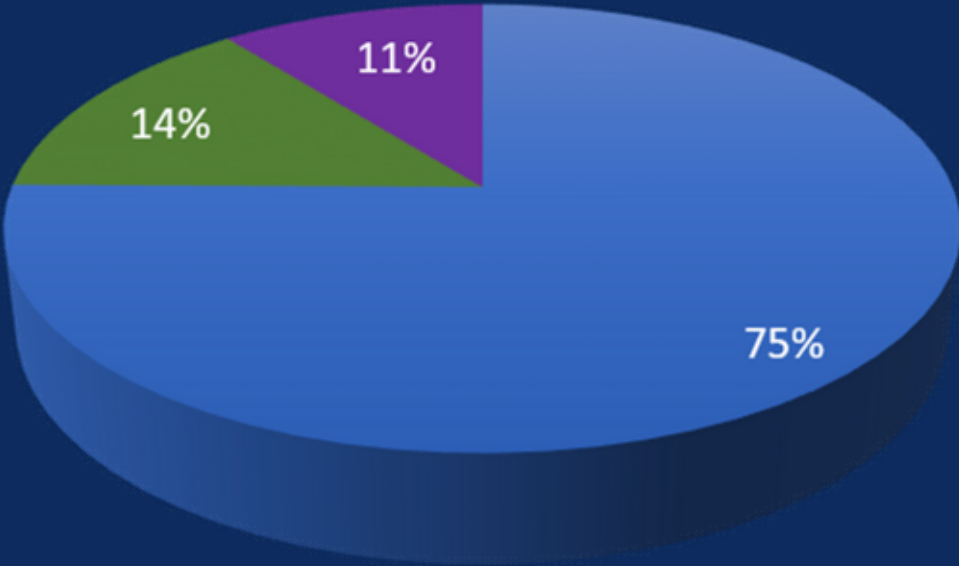
Formación GAMIFICADA

Espectro analizado

8.104 personas



Distribución por tipos de formación



Online

6091

Presencial

1150

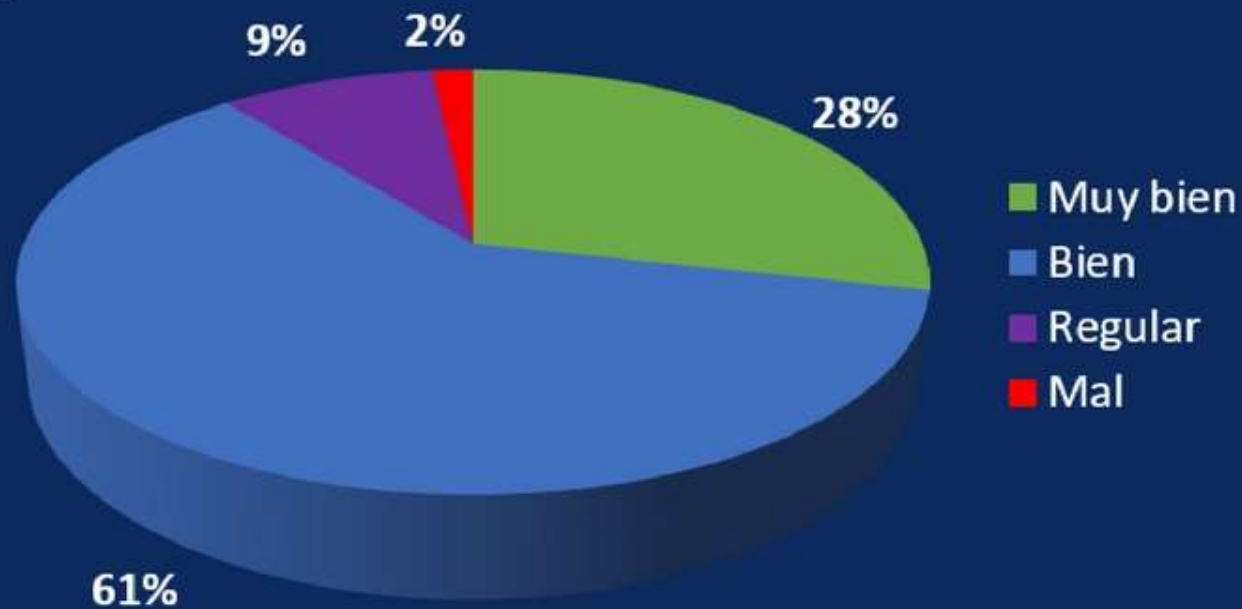
Talleres

863

Conclusiones del estudio

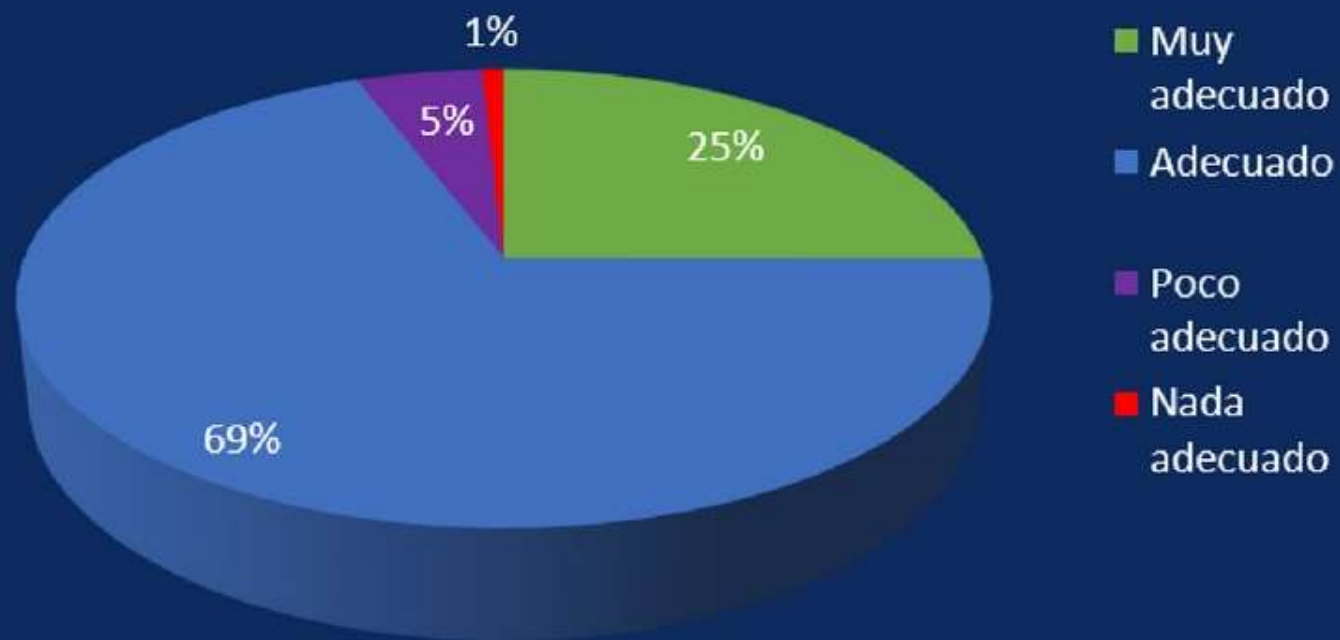


¿Qué te ha parecido la actividad?



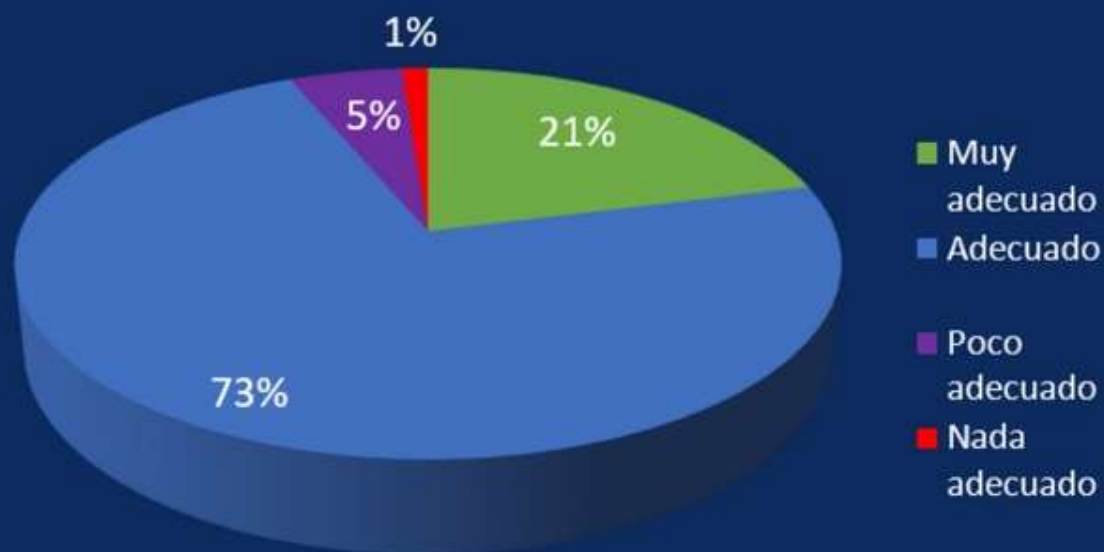
90% piensa que el curso ha estado bien o muy bien

¿Qué te han parecido los contenidos?



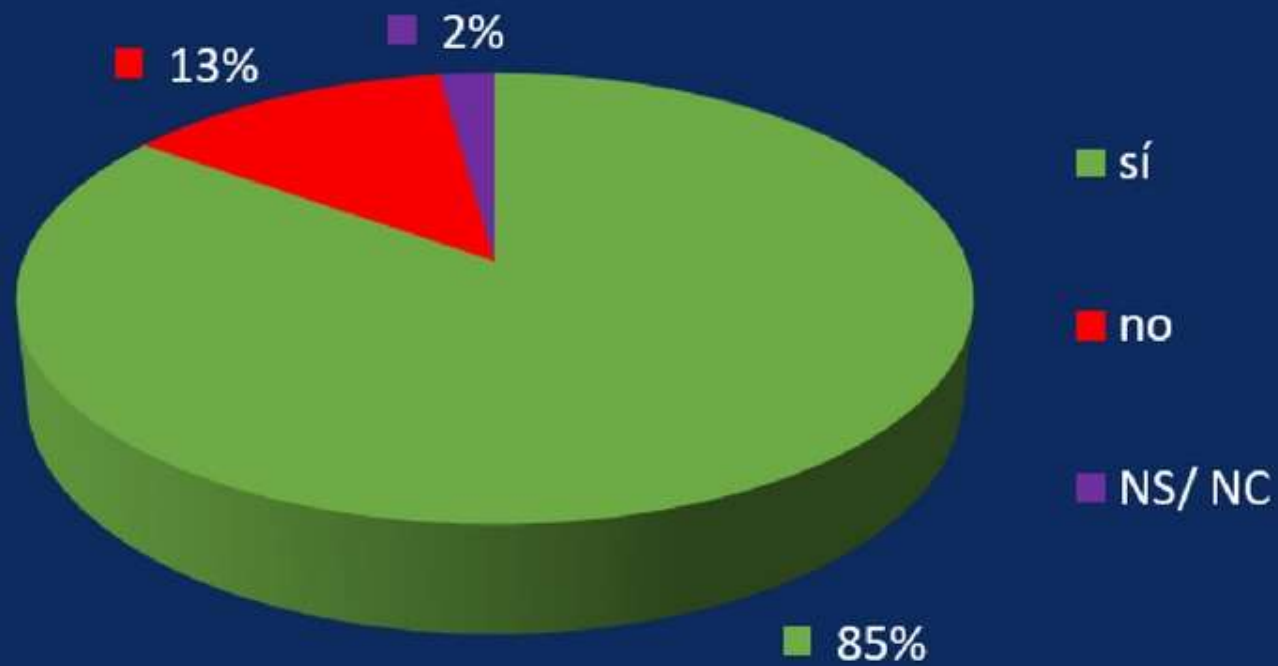
94% cree que el temario es adecuado/muy adecuado

**¿Qué te han parecido
las pruebas de control ?**



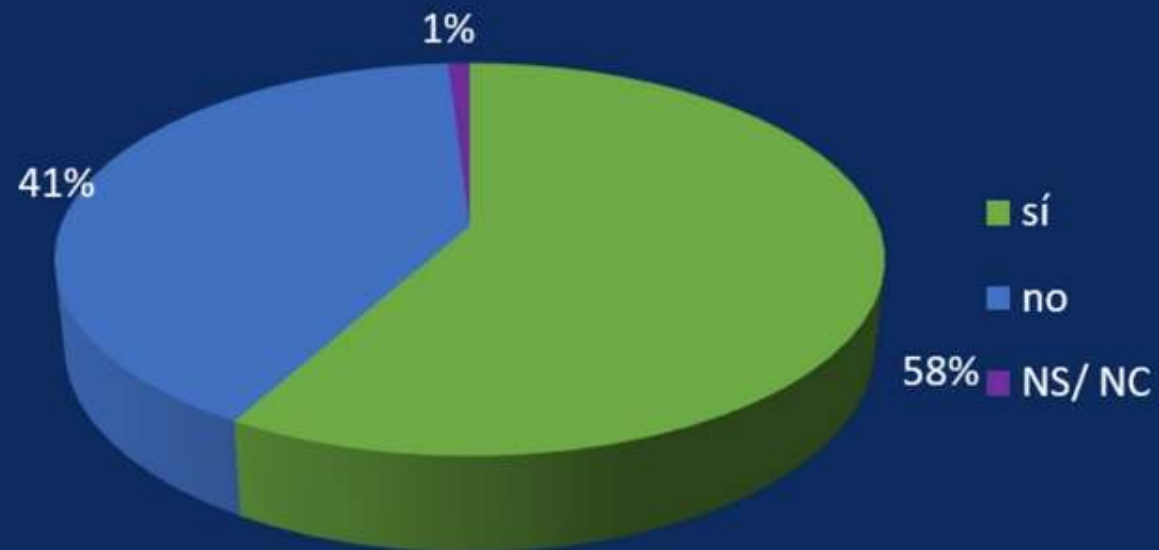
94% encuentra los controles adecuados o muy adecuados

¿Has aprendido algo nuevo?



85% ha aprendido algo nuevo

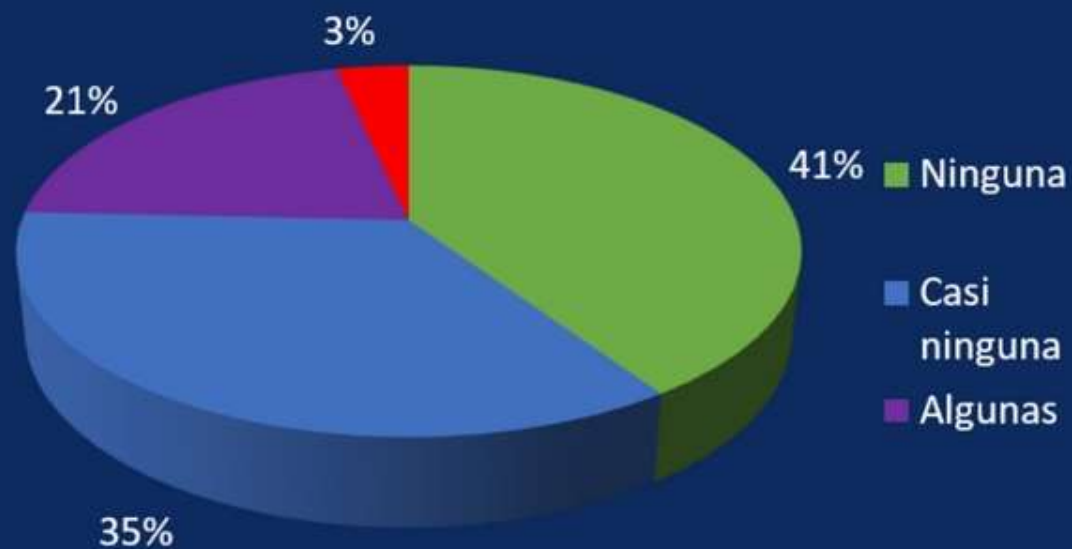
¿Habías realizado alguna otra actividad similar?



*Sólo un 58% habían realizado ese tipo de actividad anteriormente
Para el 41% era la primera vez*



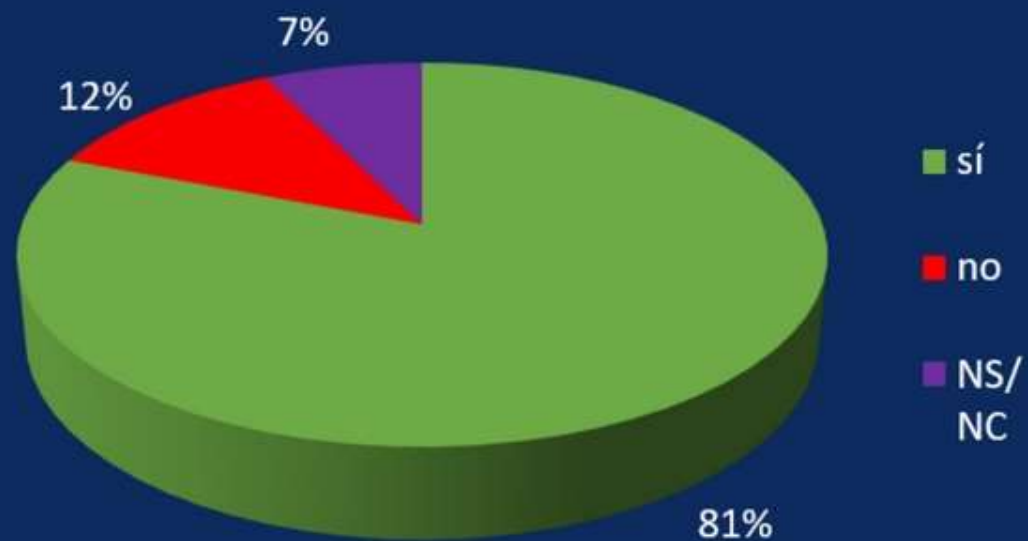
¿Has encontrado alguna dificultad?



Pese al dato anterior, un 76 % afirma no haber encontrado dificultades.
Sólo para un 3% ha supuesto muchas dificultades

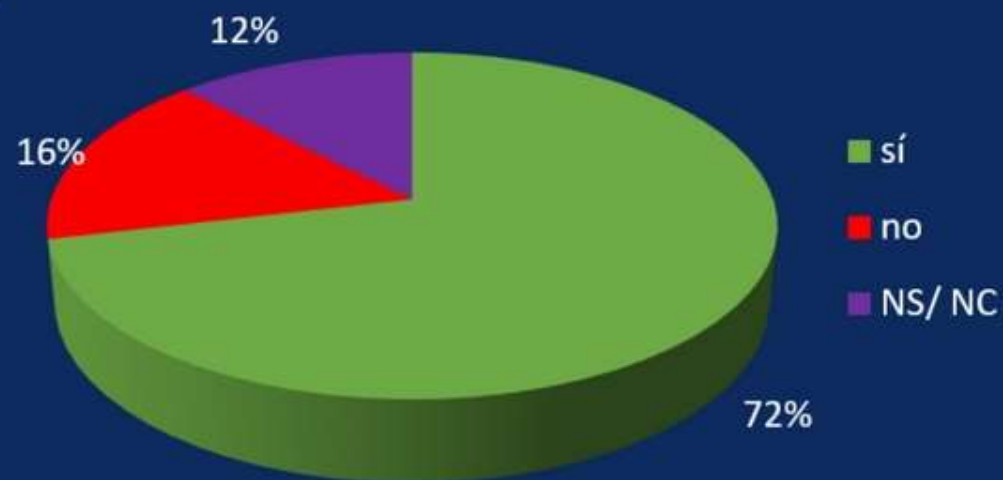


**¿Te parece el entorno
adecuado
para este tipo de acciones?**



un 81 % coincide en que es el entorno más adecuado

¿Te gustaría participar en más actividades de este tipo?



Un 72% querría repetir este tipo de formación



En resumen

Un 90% opina que su actividad ha estado BIEN O MUY BIEN

Un 94% cree que el temario era el adecuado

El 81% lo considera el mejor entorno

Un 85% afirma haber aprendido algo nuevo





"Cuando creíamos que teníamos todas las respuestas, de pronto, cambiaron todas las preguntas"

(M. Benedetti)